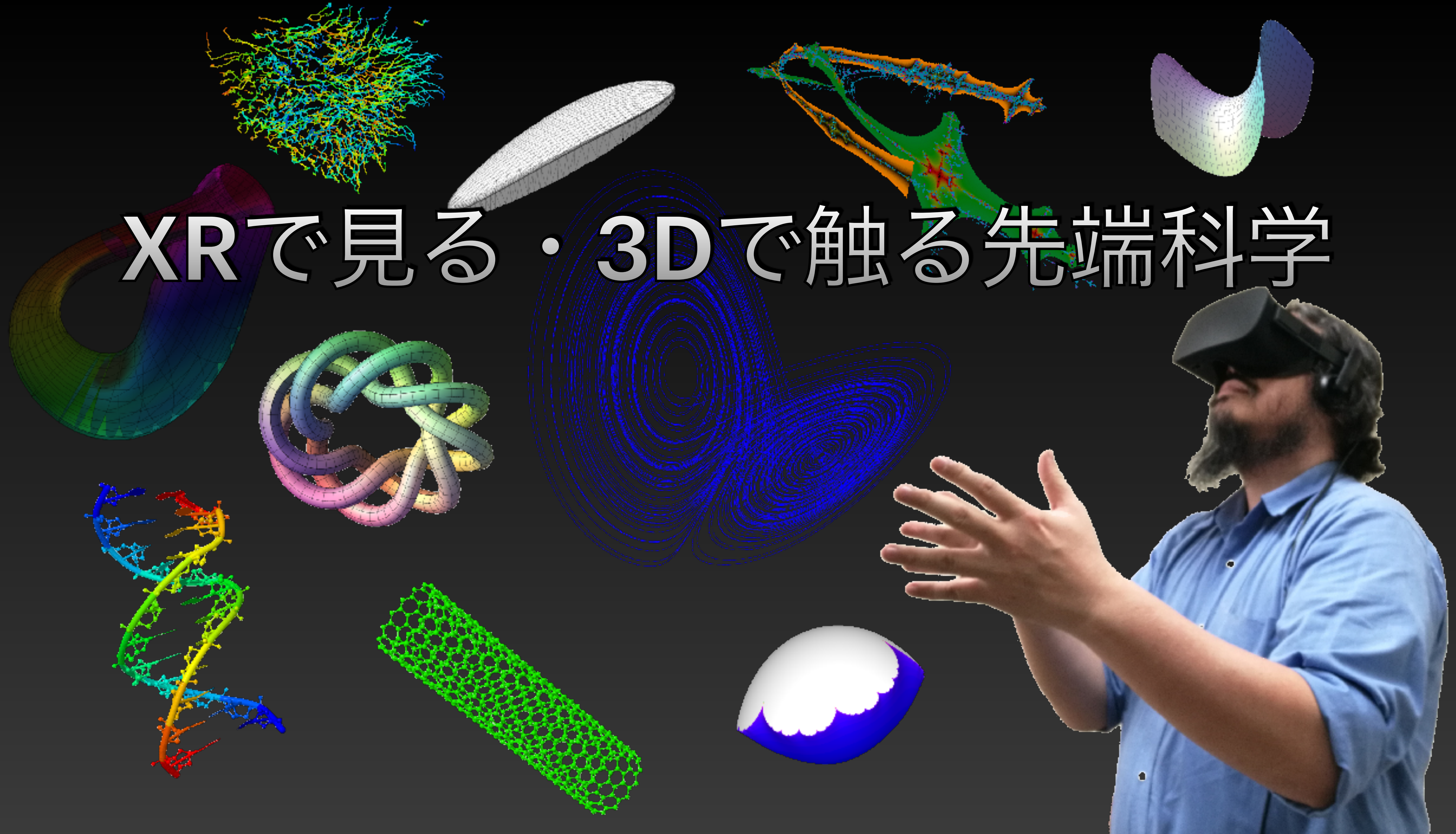


XRで見る・3Dで触る先端科学



数理学・自然科学には

3次元(以上)の様々な対象が現れます。

しかし、これらは複雑なことも多く、

紙や画面で見ても

構造や運動などを理解するのが

難しいことがあります。

で、ここを

XRで

見よう！

3Dプリンタ

で

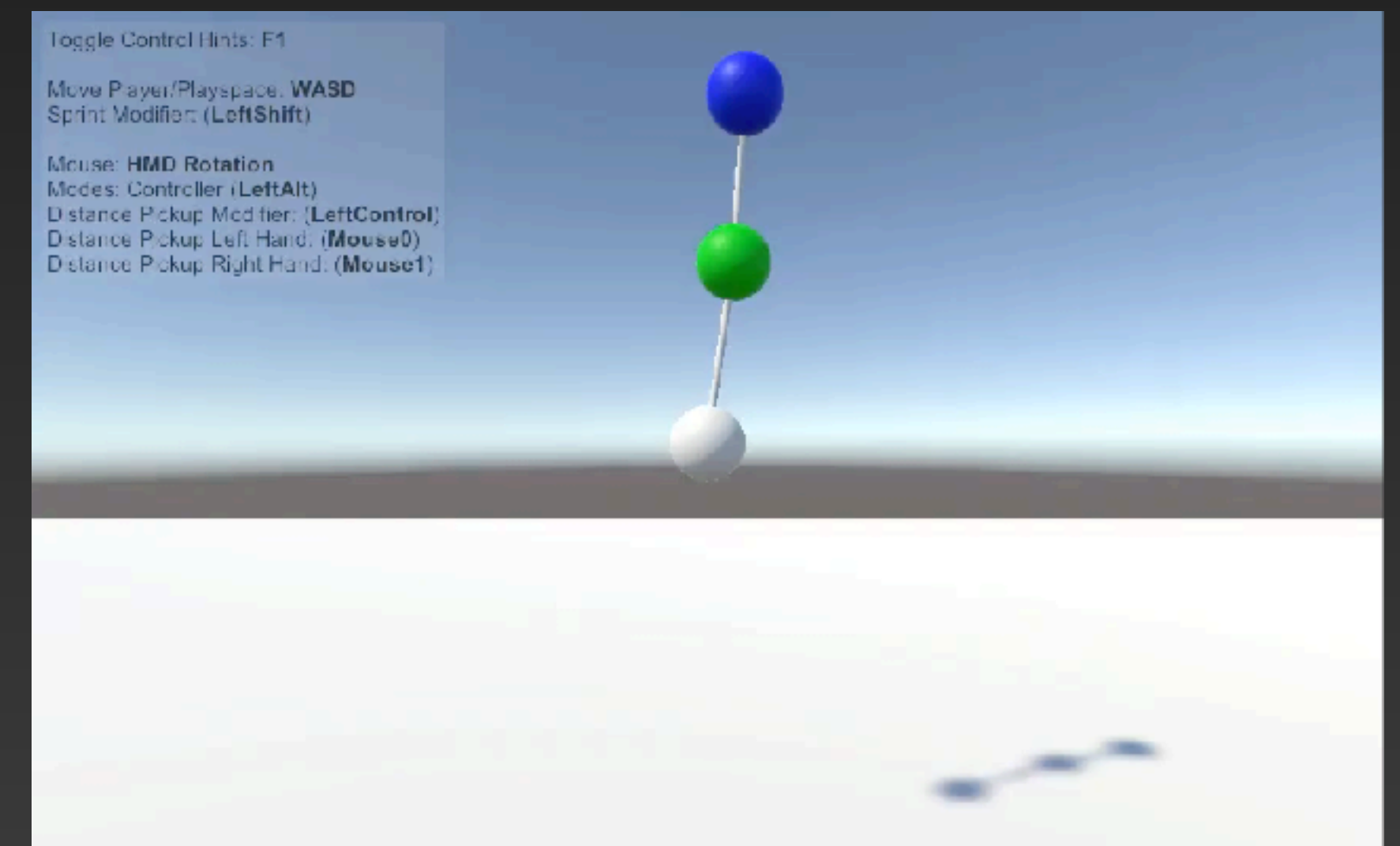
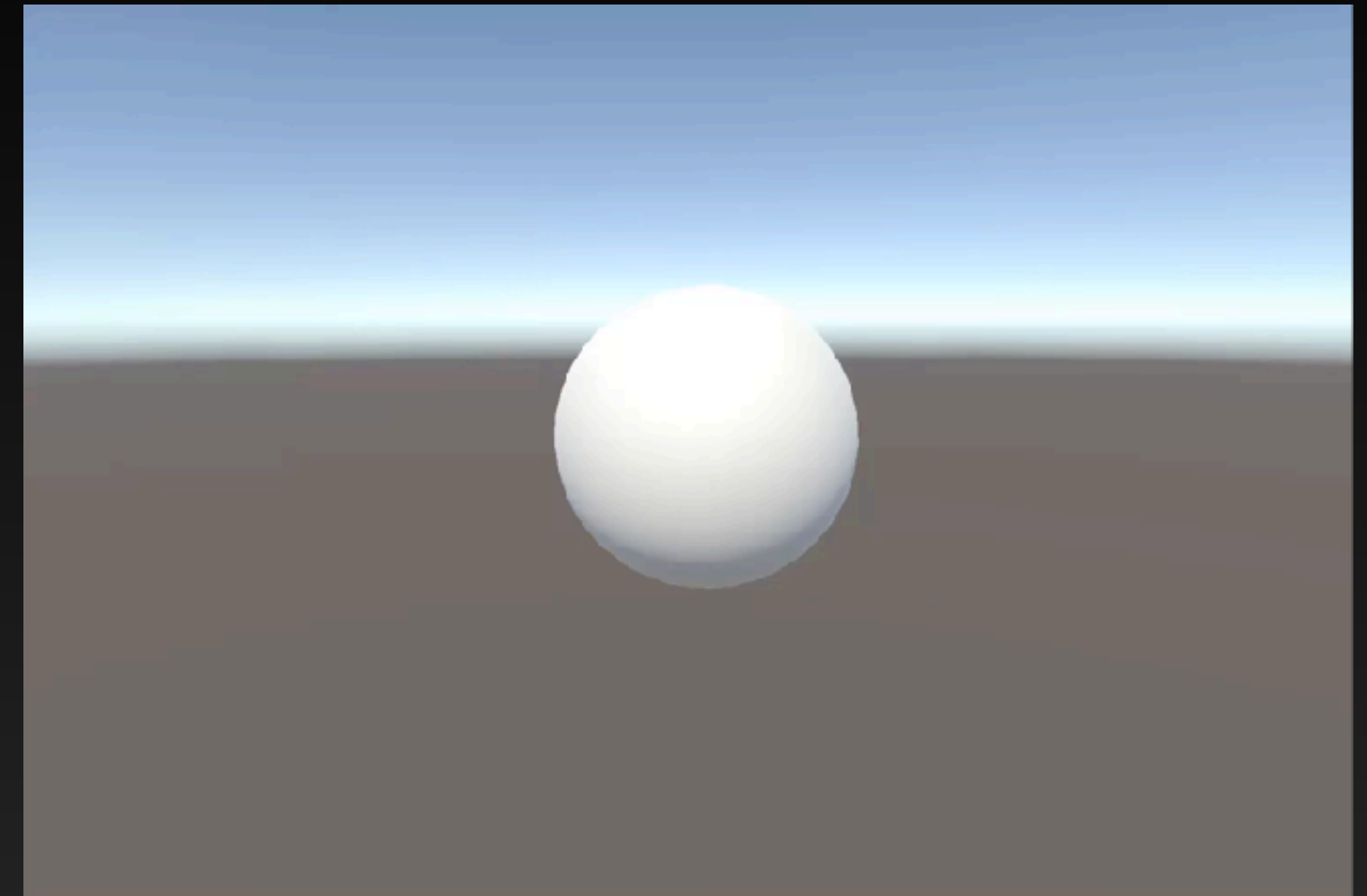
出力して

触って

みよう！

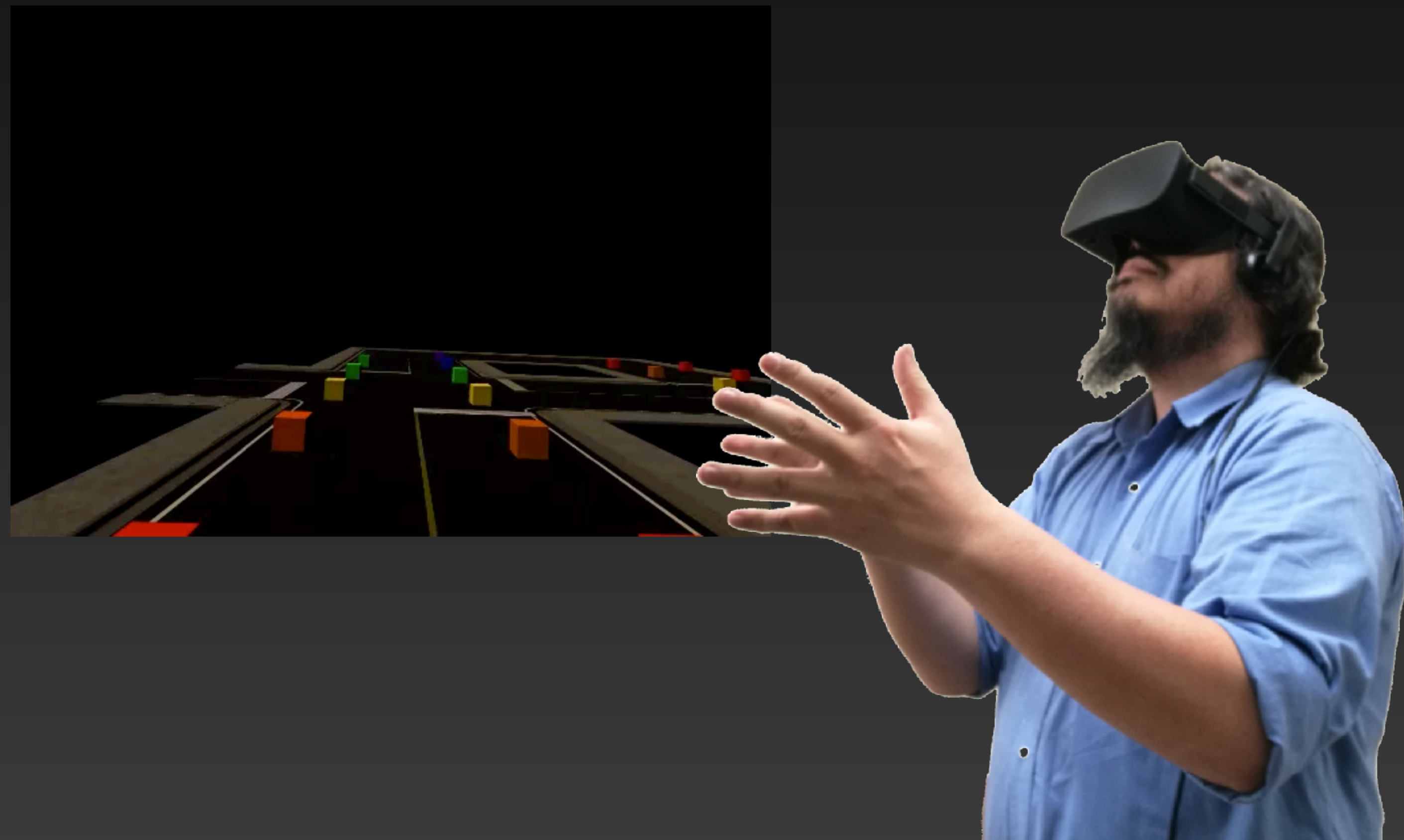
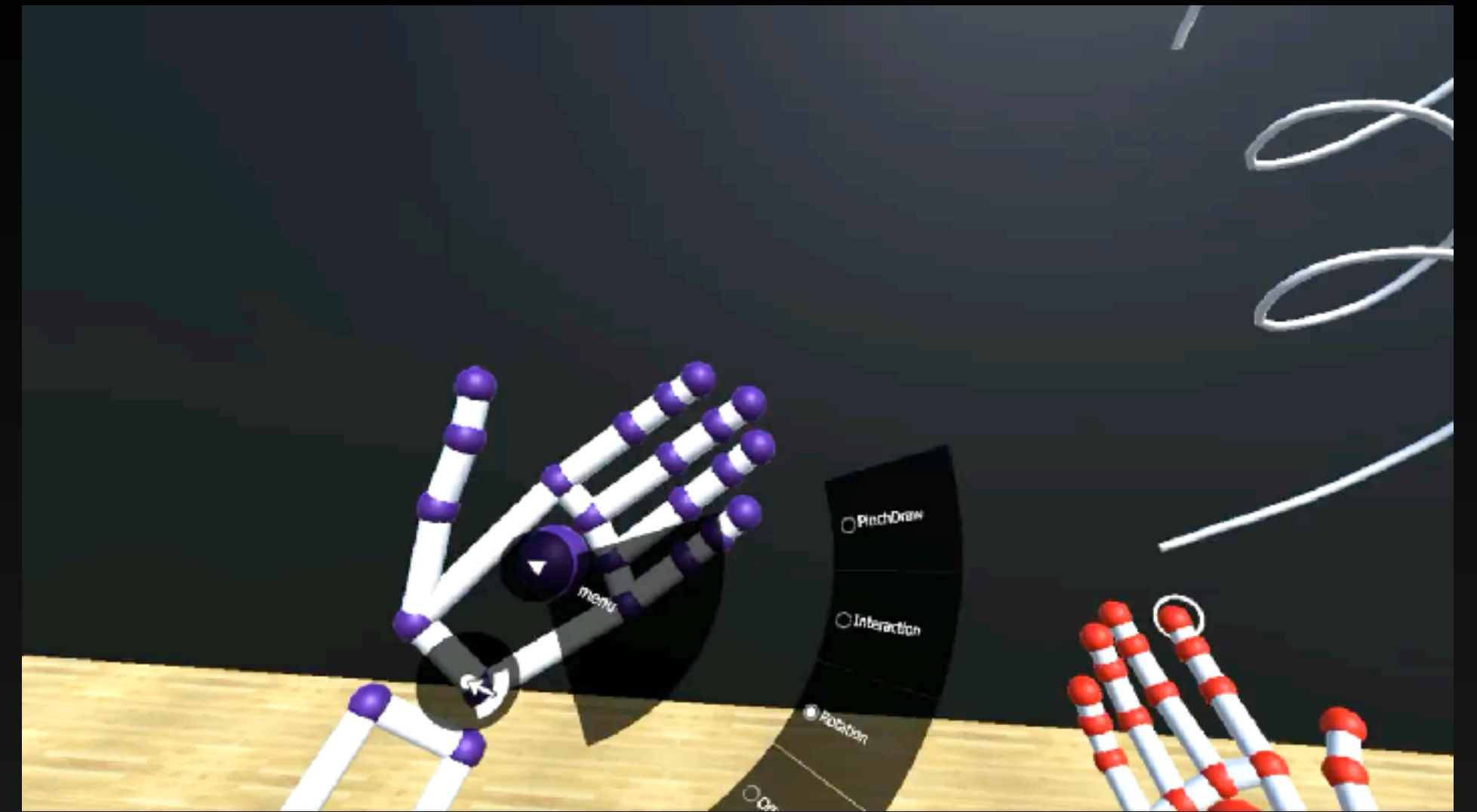
概要

- ▶ 様々な対象を計算・観測してデータを作る.
- ▶ それをXR装置で観察する.
 - XR: VR (仮想現実), MR (複合現実), AR (拡張現実) 等の総称.
- ▶ 可能なものは3Dプリンタで出力する.



VR HMD

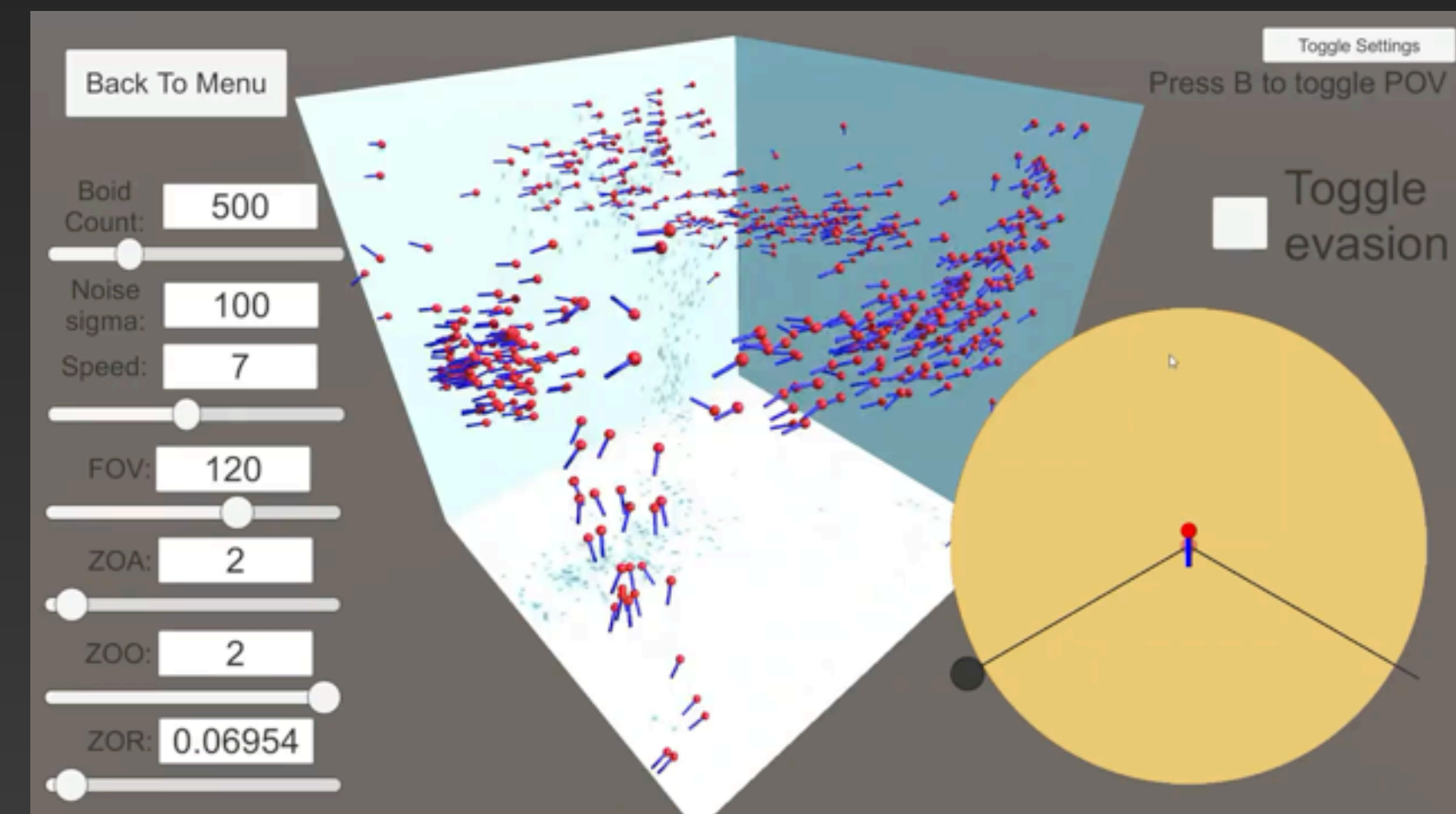
- Oculus Rift/Quest, HTC Vive, Windows MR 等.
- スマホVRも.
- Unity, Unreal Engine等のゲームエンジンで簡単に対応可能.



AR (Augmented reality, 拡張現実)

現実にはバーチャルなものを重ねて表示

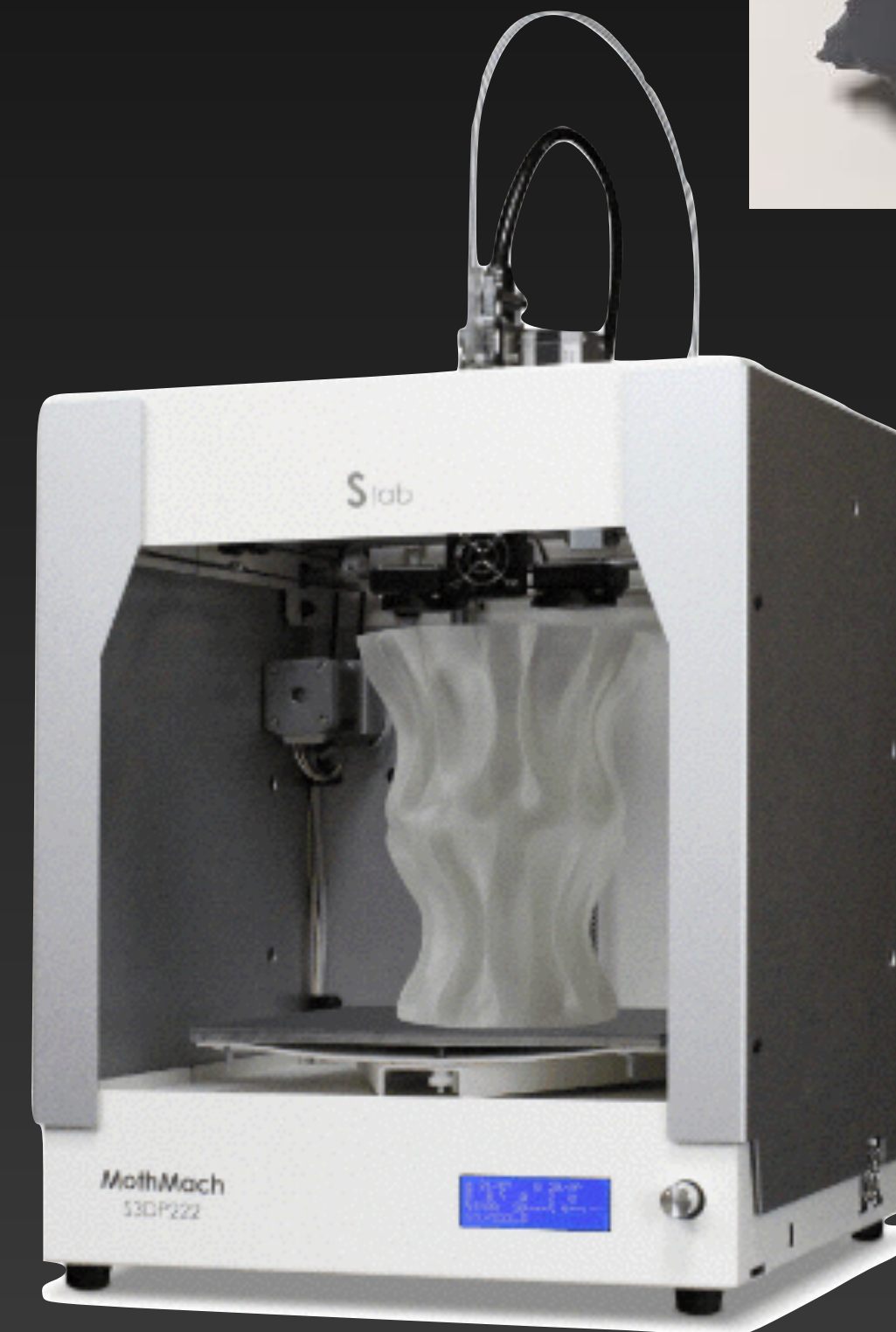
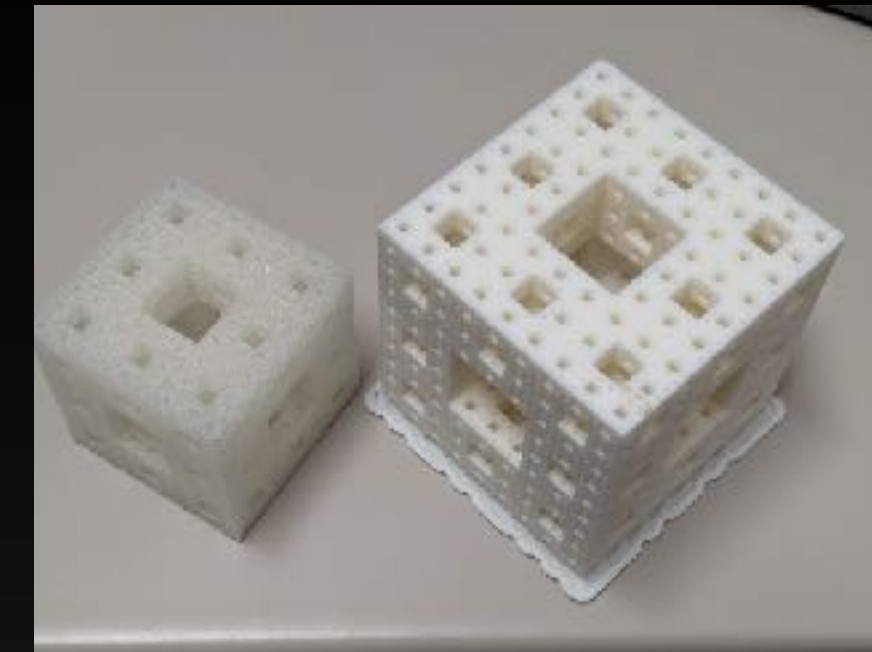
- ▶ スマートフォン (ある程度ハイスペックなもの) や iPod touch 等.
- ▶ カメラの映像にバーチャルな対象を合成する.
- ▶ ポケモンGOなどでも使われている.
- ▶ ゲームエンジンが対応している.
- ▶ まだ開発経験がないので、一緒に勉強しましょう.



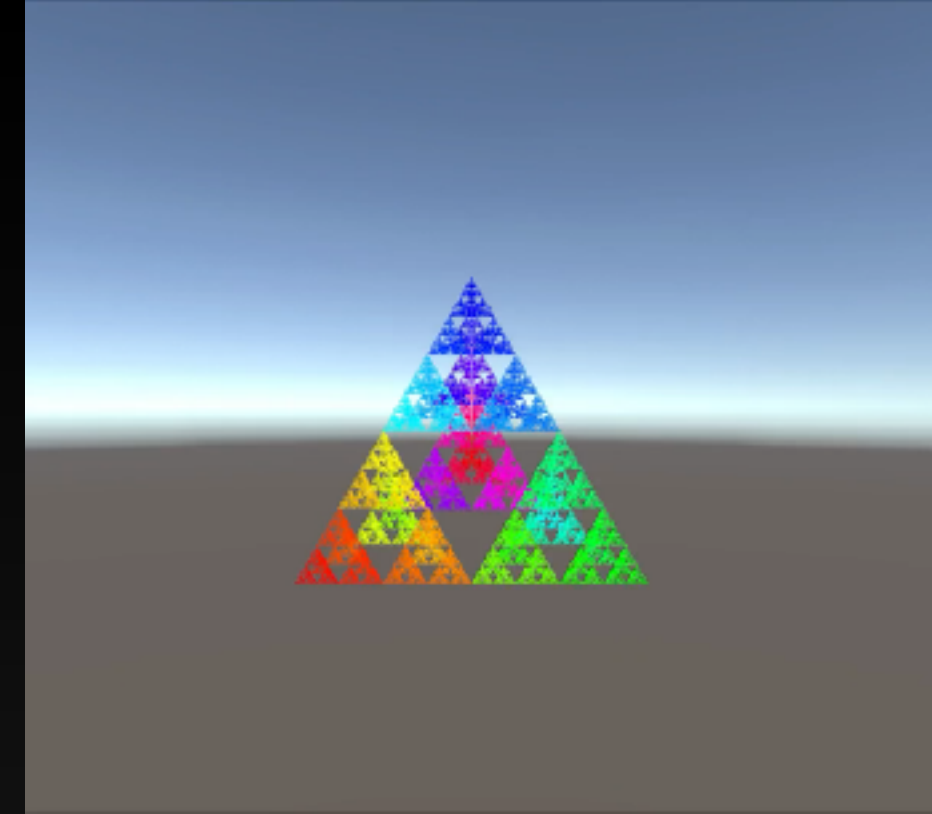
3Dプリンタ

(技術協力：技術部)

- ▶ Slab (エスラボ) 製 S3DP555
 - 長岡京市の会社です
 - 熱融解積層方式(FDM). 50cm × 50cm × 50cm まで作れる
- ▶ Formlabs Form2・Form3
 - 光造形方式. より精細なものが作れる

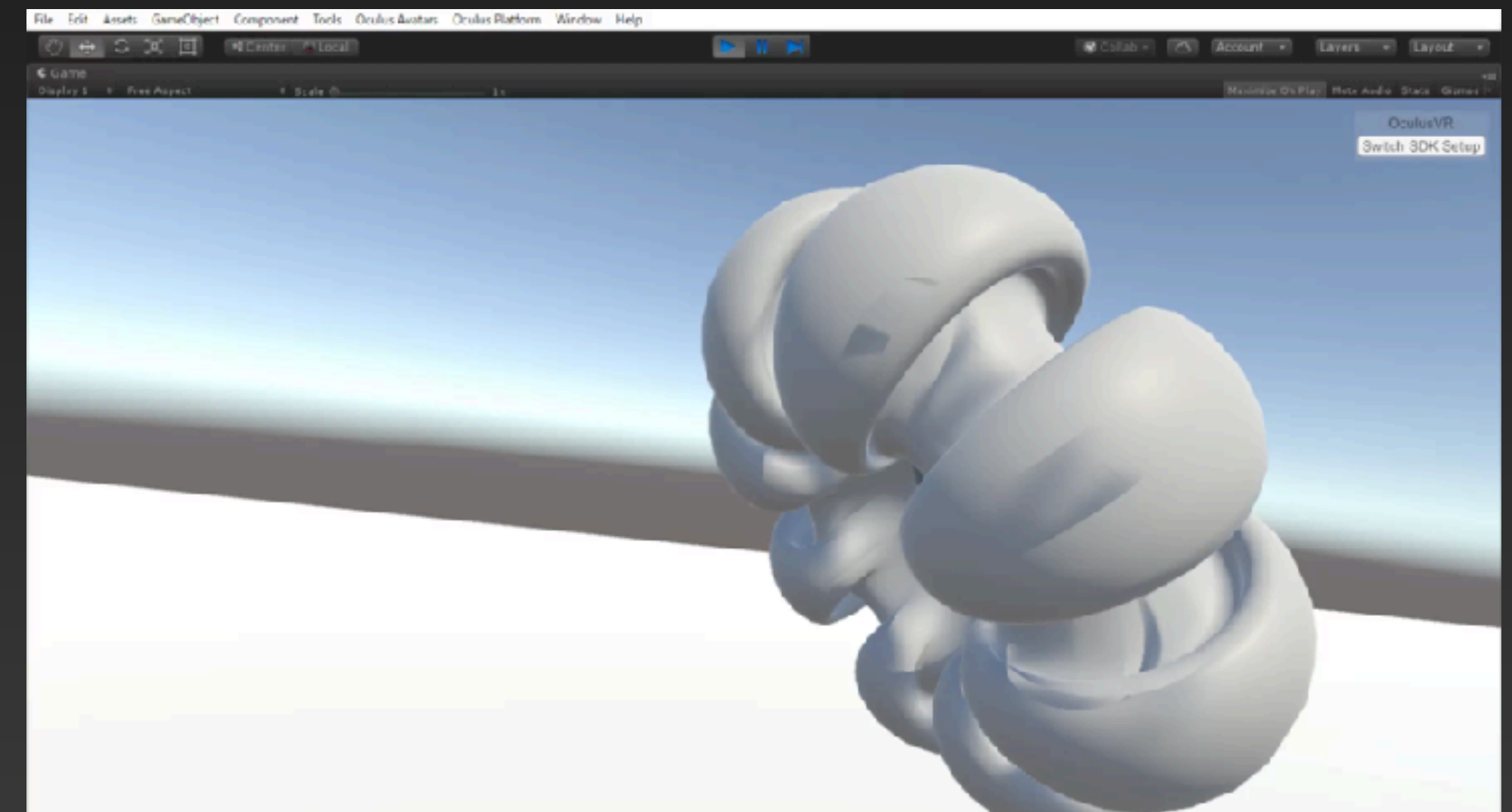
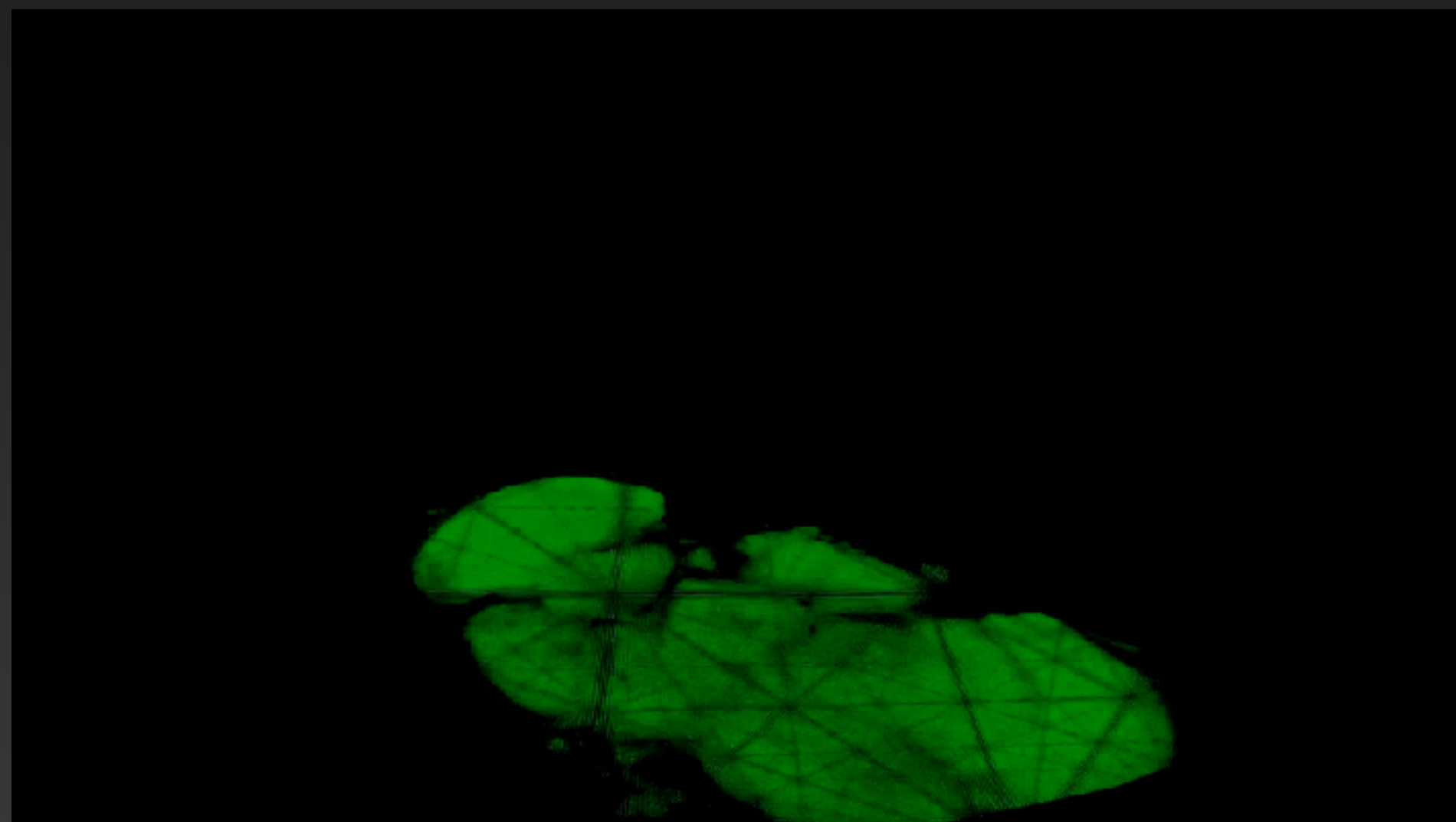
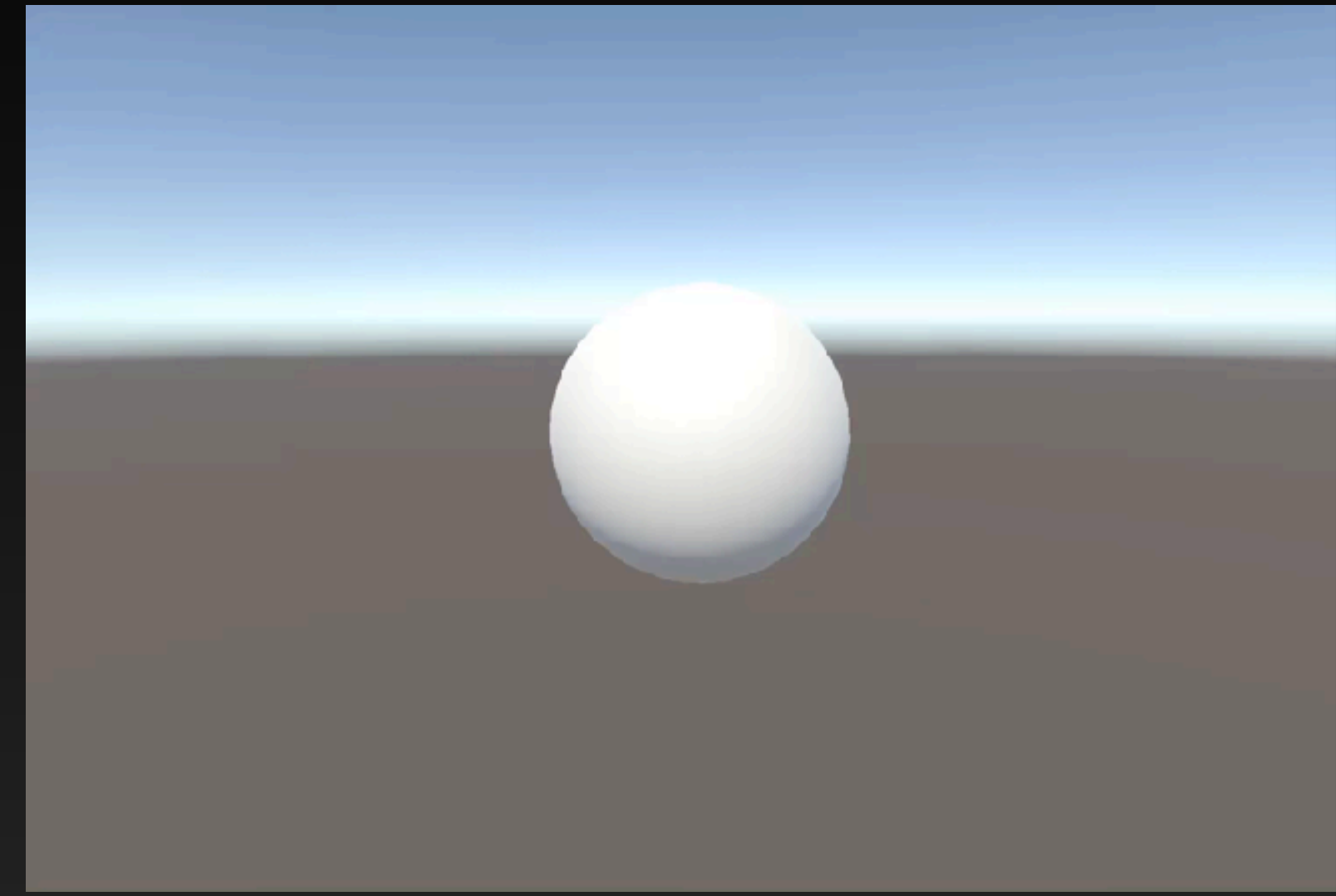
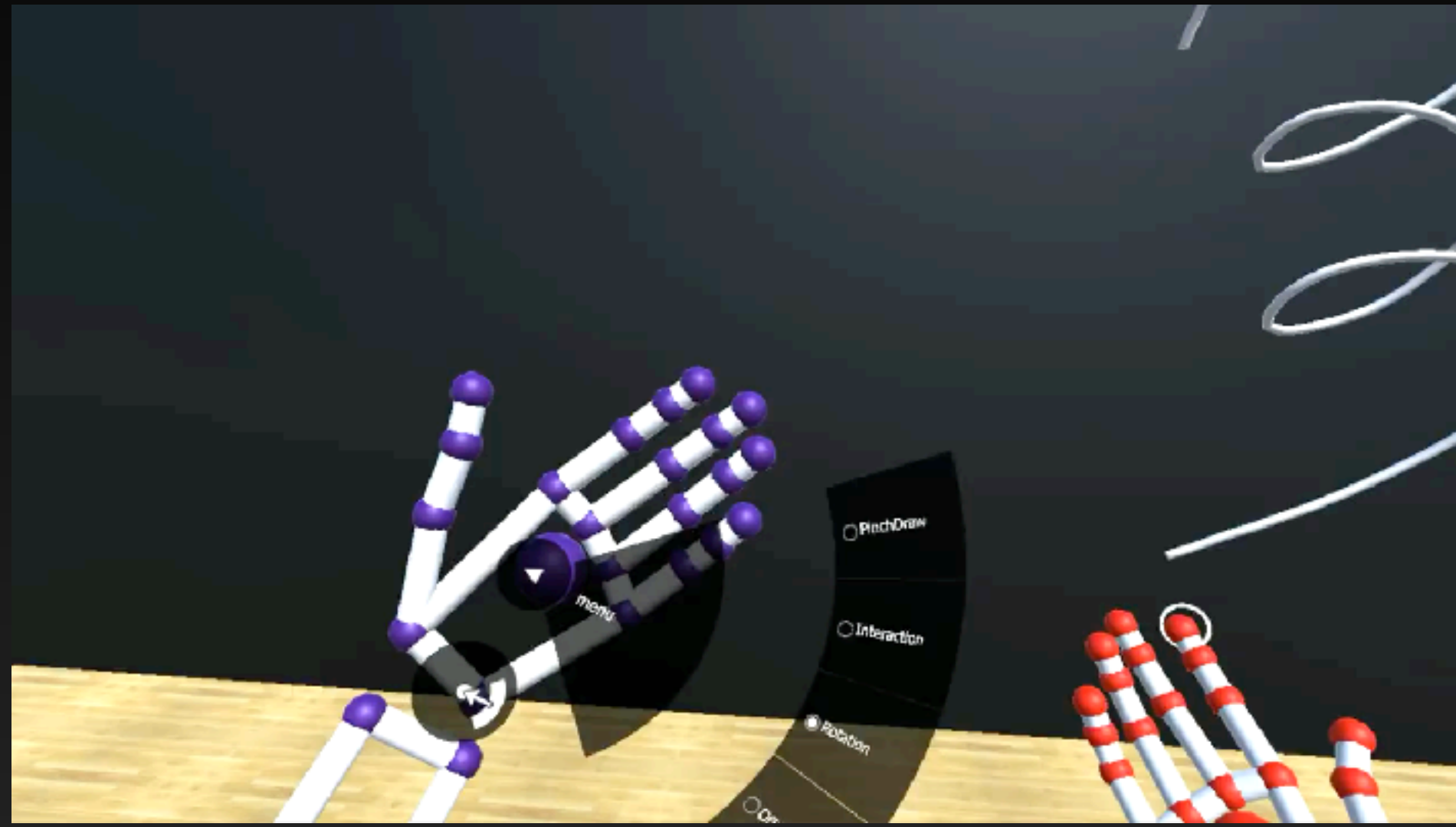


日程 (予定)



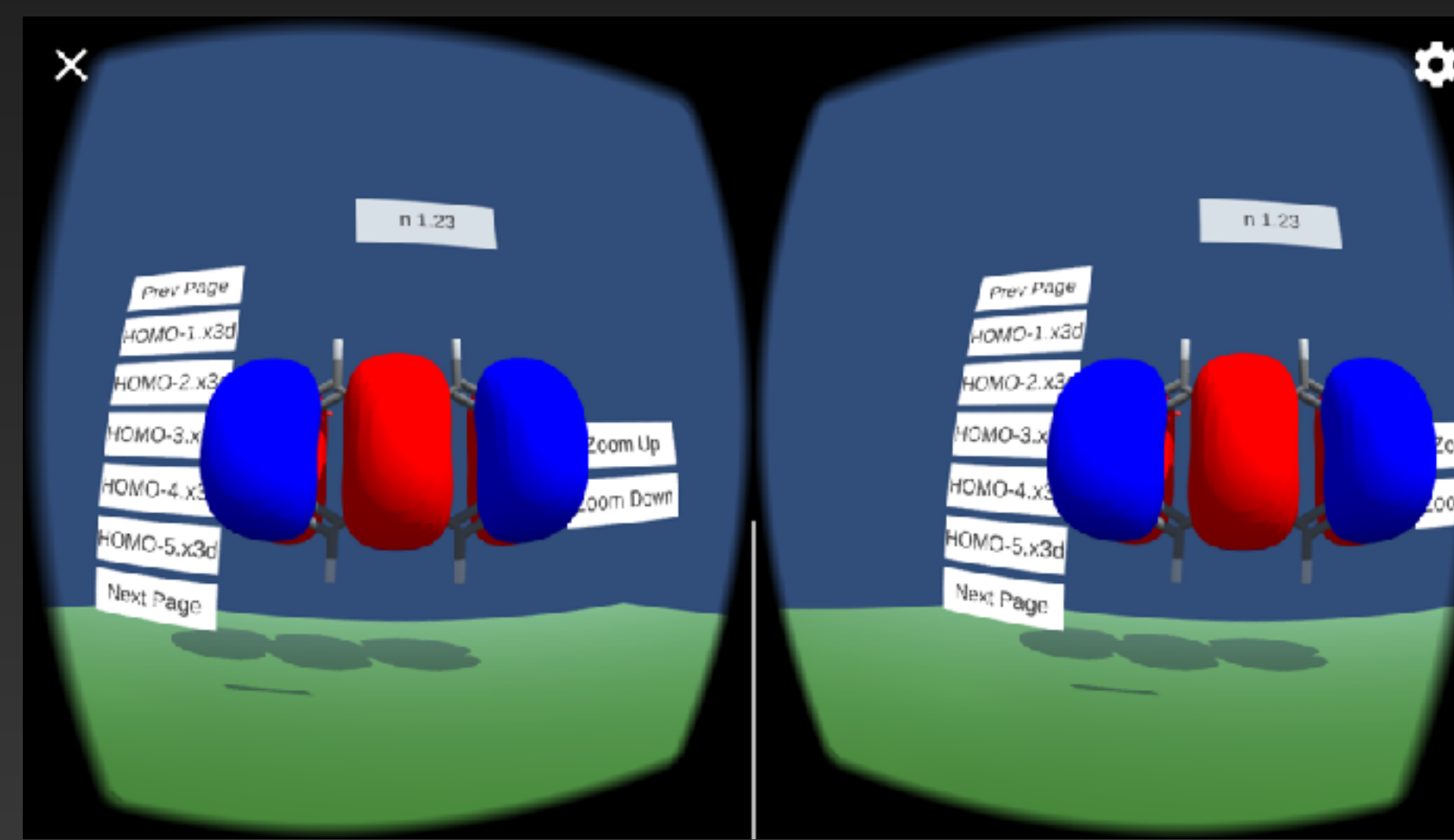
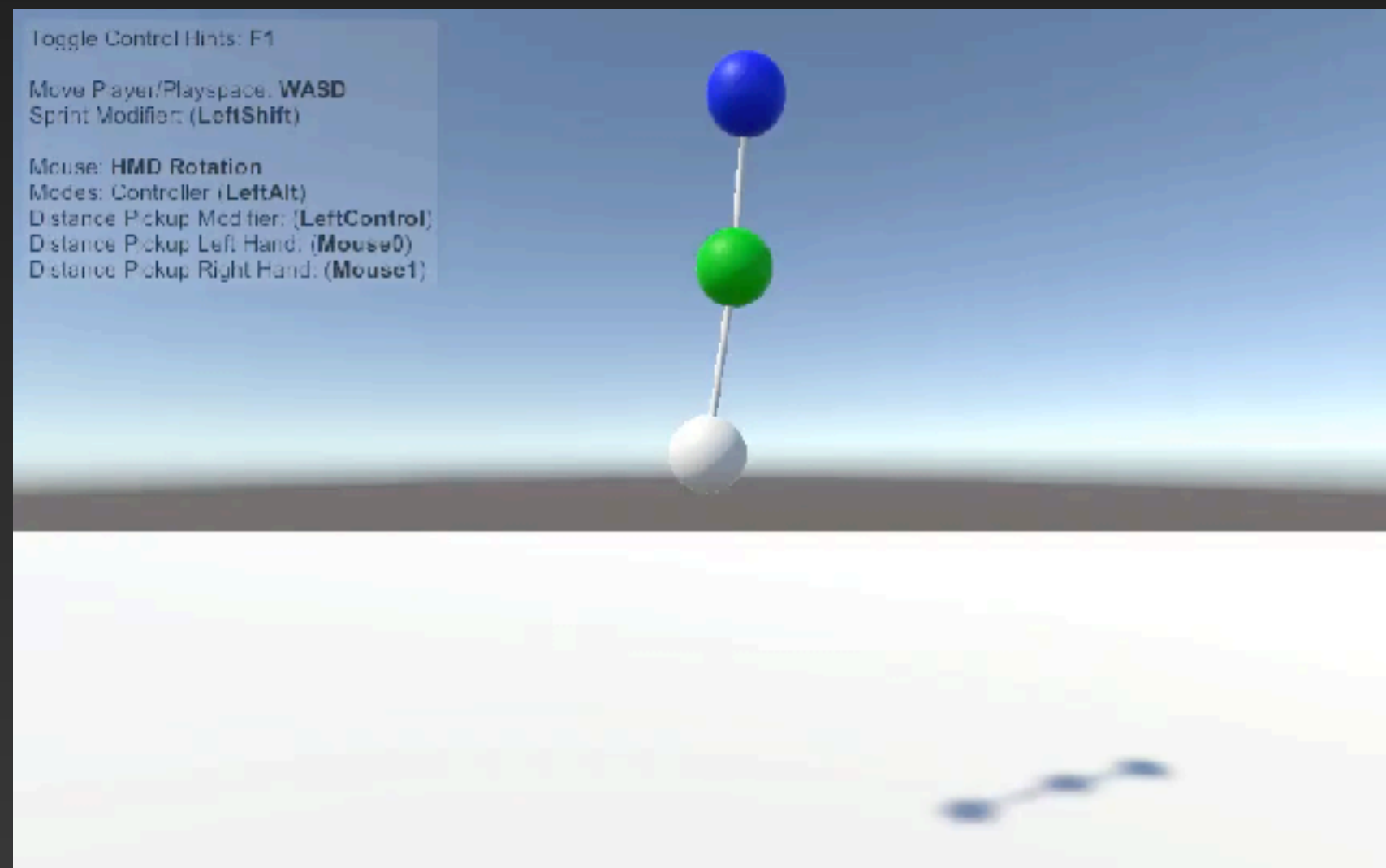
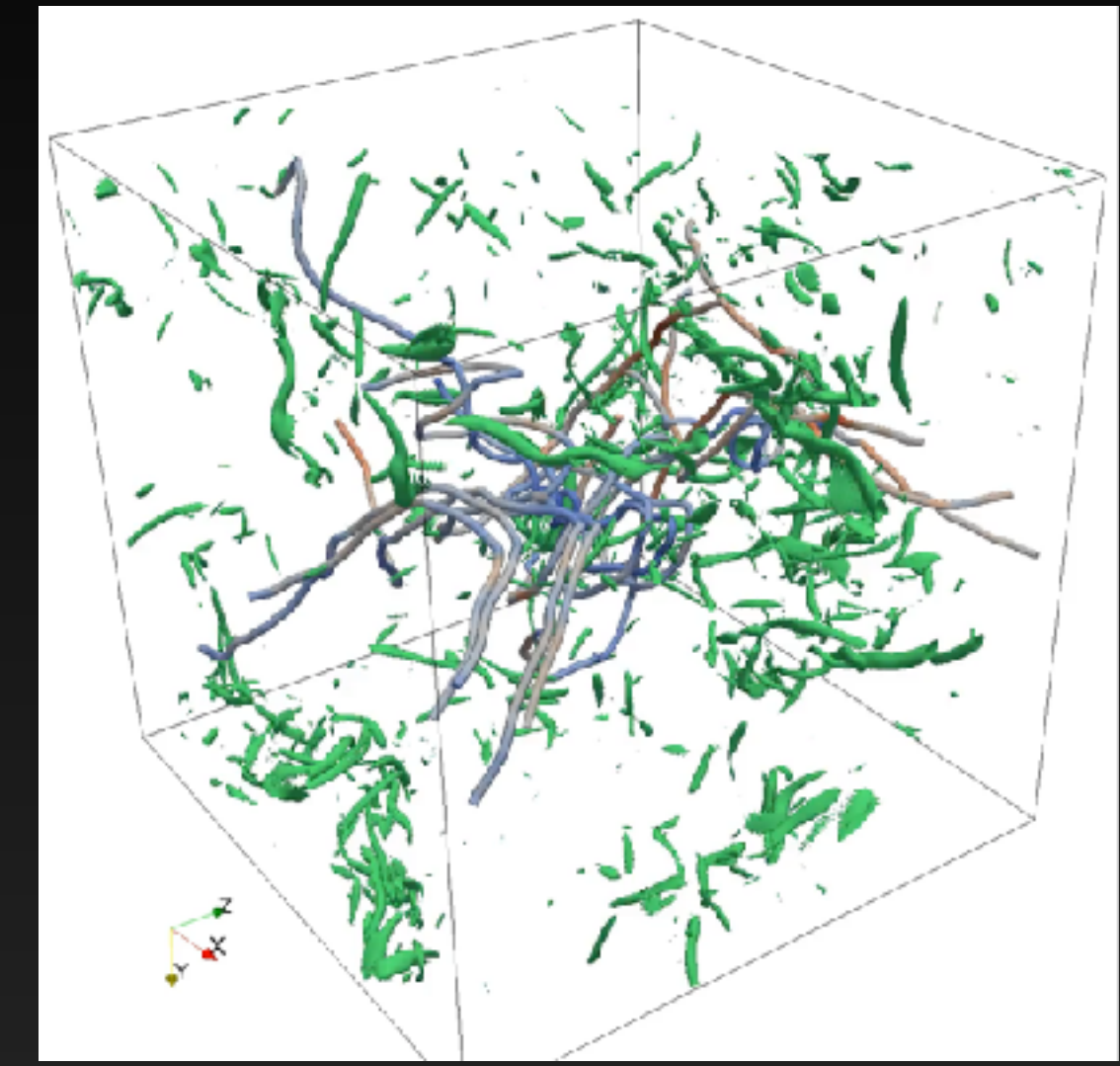
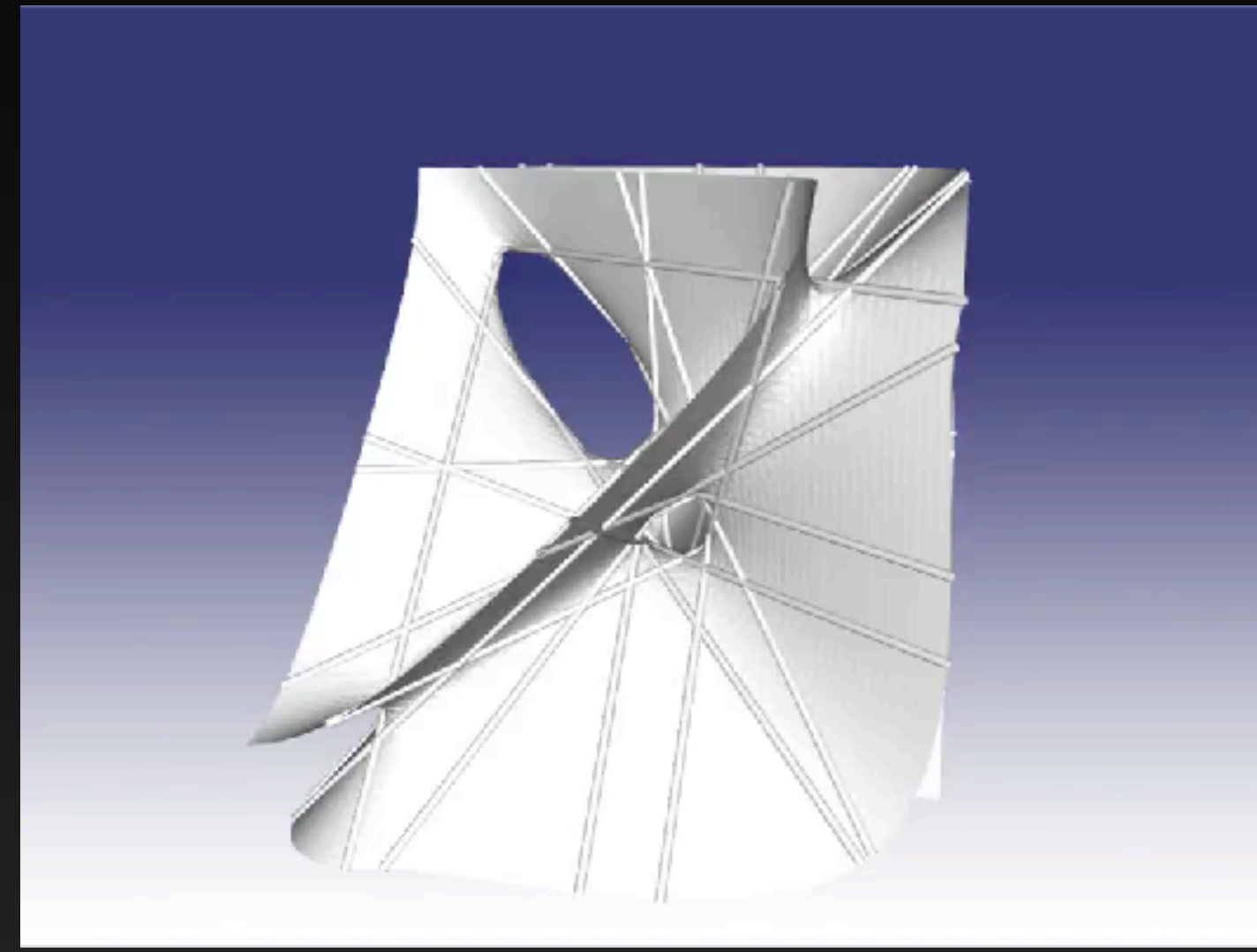
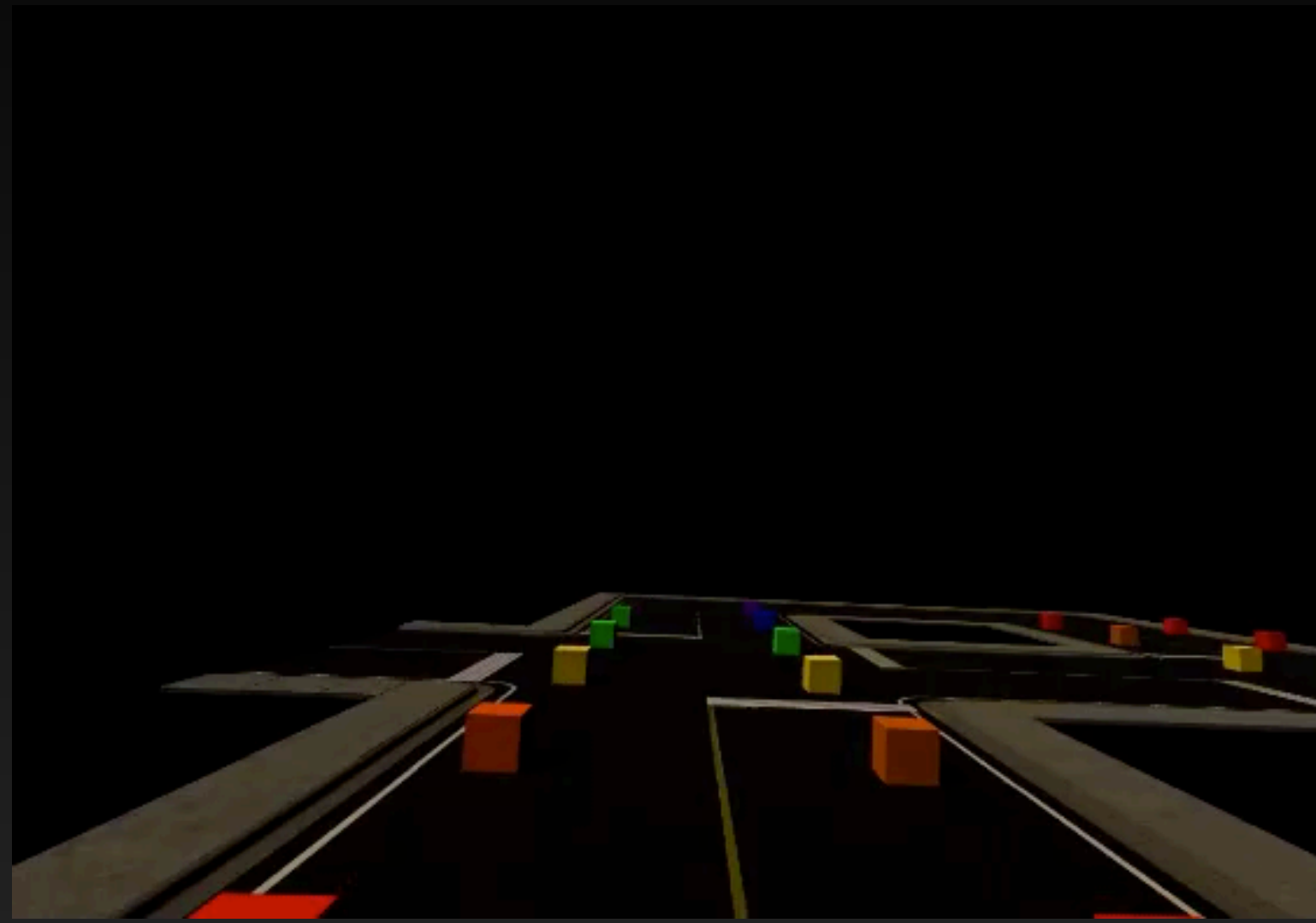
- ▶ **セミナー** (前期, 隔週~月1回程度?参加者で相談)
 - 3D モデルの作り方・XR アプリの開発の基礎などを一緒に勉強.
- ▶ **体験会** (感染防止のため中止の可能性あり)
 - ▶ 実際に VR 装置を体験してもらおう.できれば 3Dプリンタの見学会も.
- ▶ **集中作業期間** (夏休みのどこか, 1週間程度) 集中して作業をして, 作品を(できるだけ)仕上げる.
- ▶ **発表会** (2月頃のMACS 成果報告会?) 作品を公開して見てもらう.
- VR, AR 機器 (Oculus Quest 2, iPod touch 等) の貸し出しも検討中.
- 作ったデータ・アプリ等は, 今後のSGの活動や, オープンキャンパス・公開講座その他で使わせてもらう可能性があります.

過去の作品 (その1)



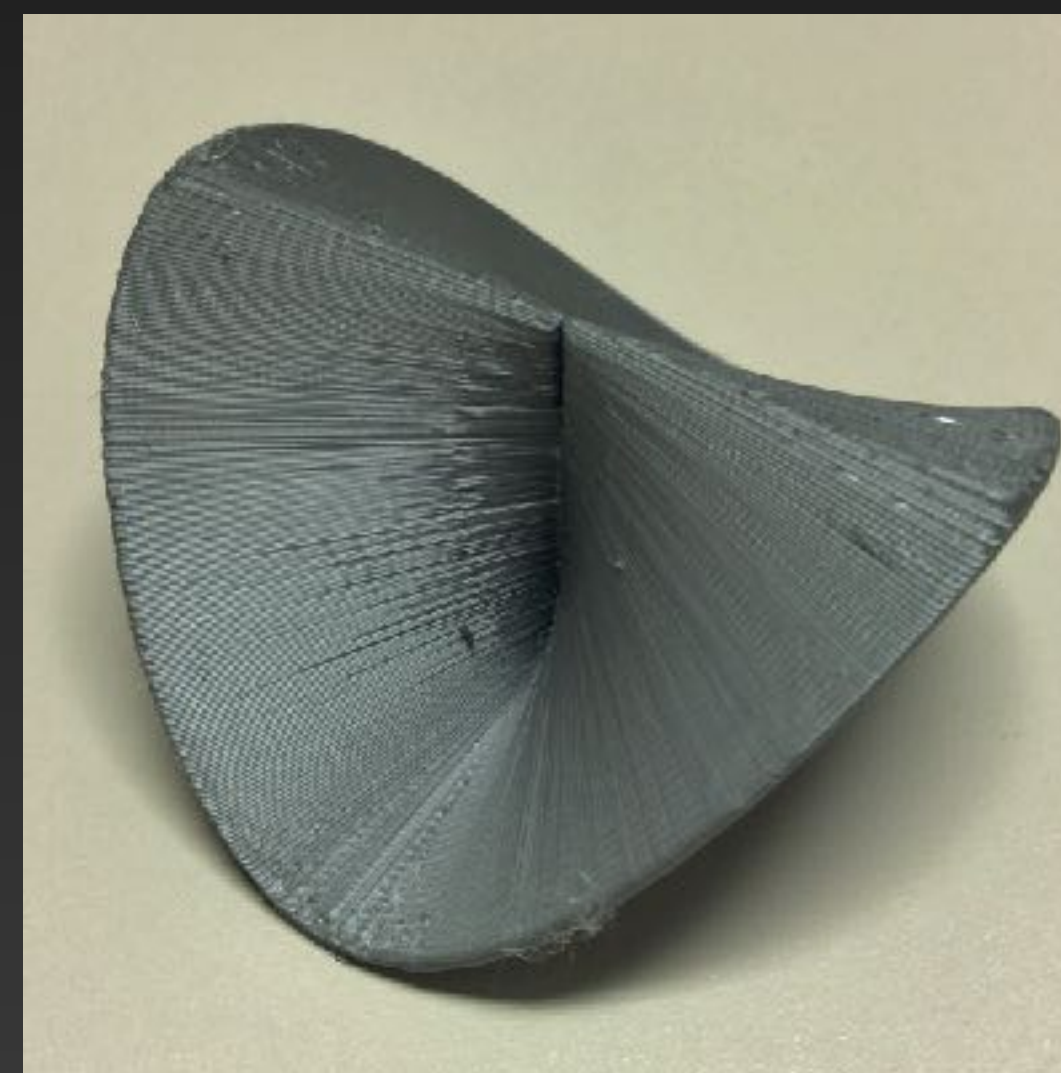
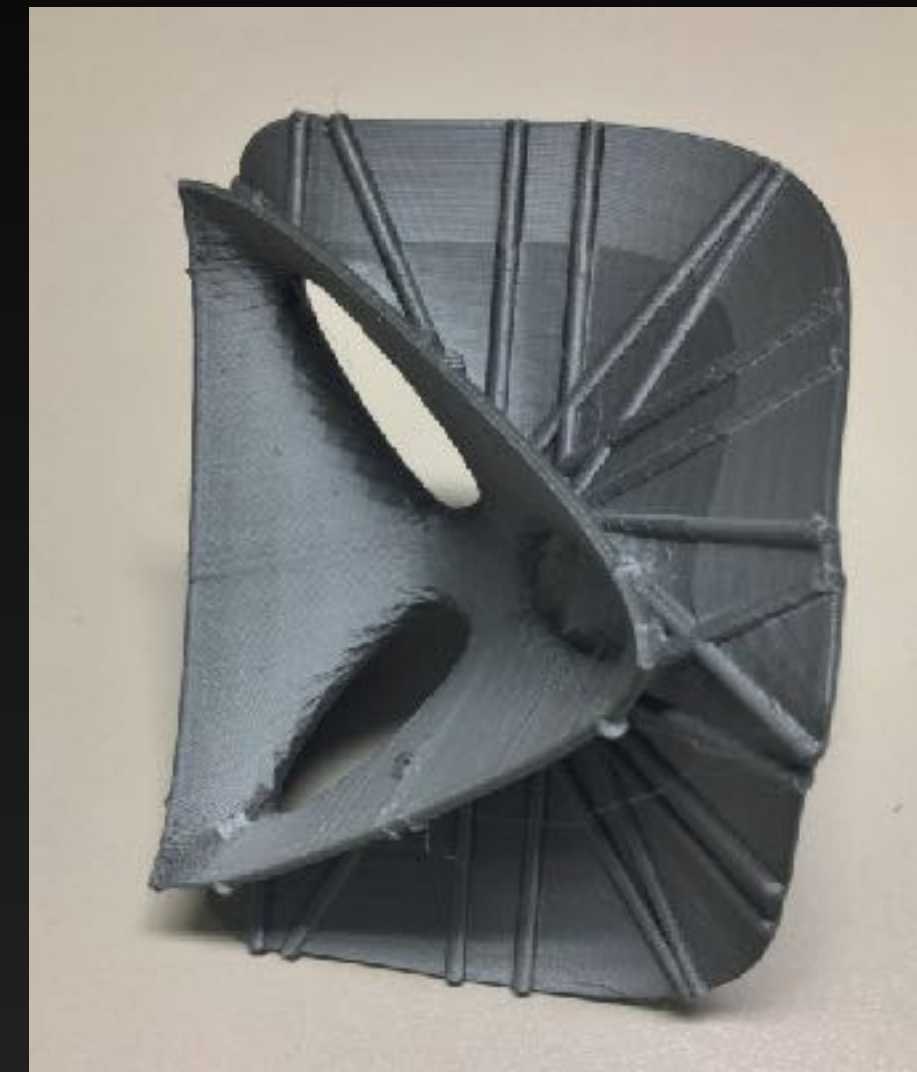
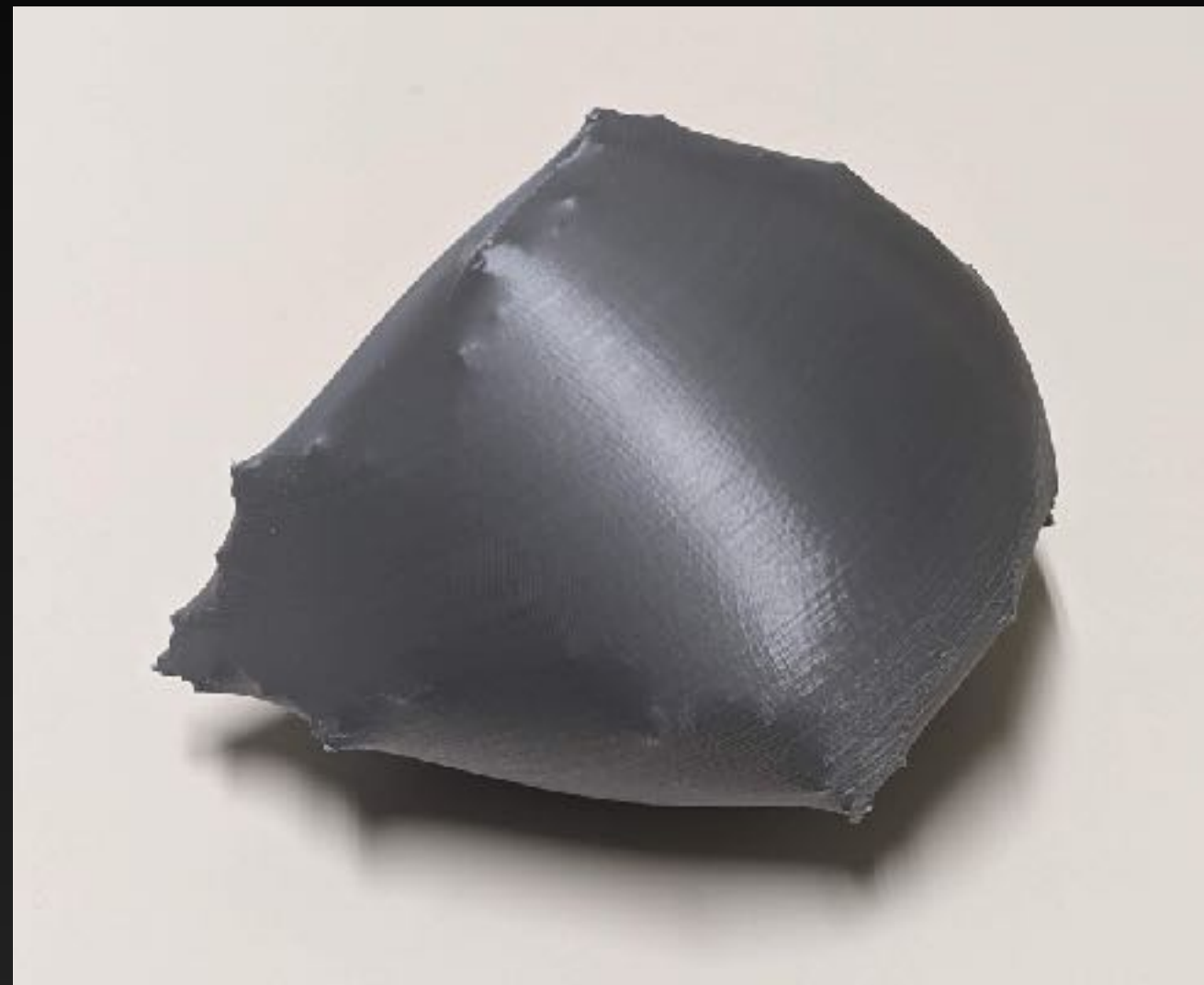
動画やスクリーンショットは、このSGのWebページ (<https://macs-vr.github.io/>) にて公開中。

過去の作品 (その2)



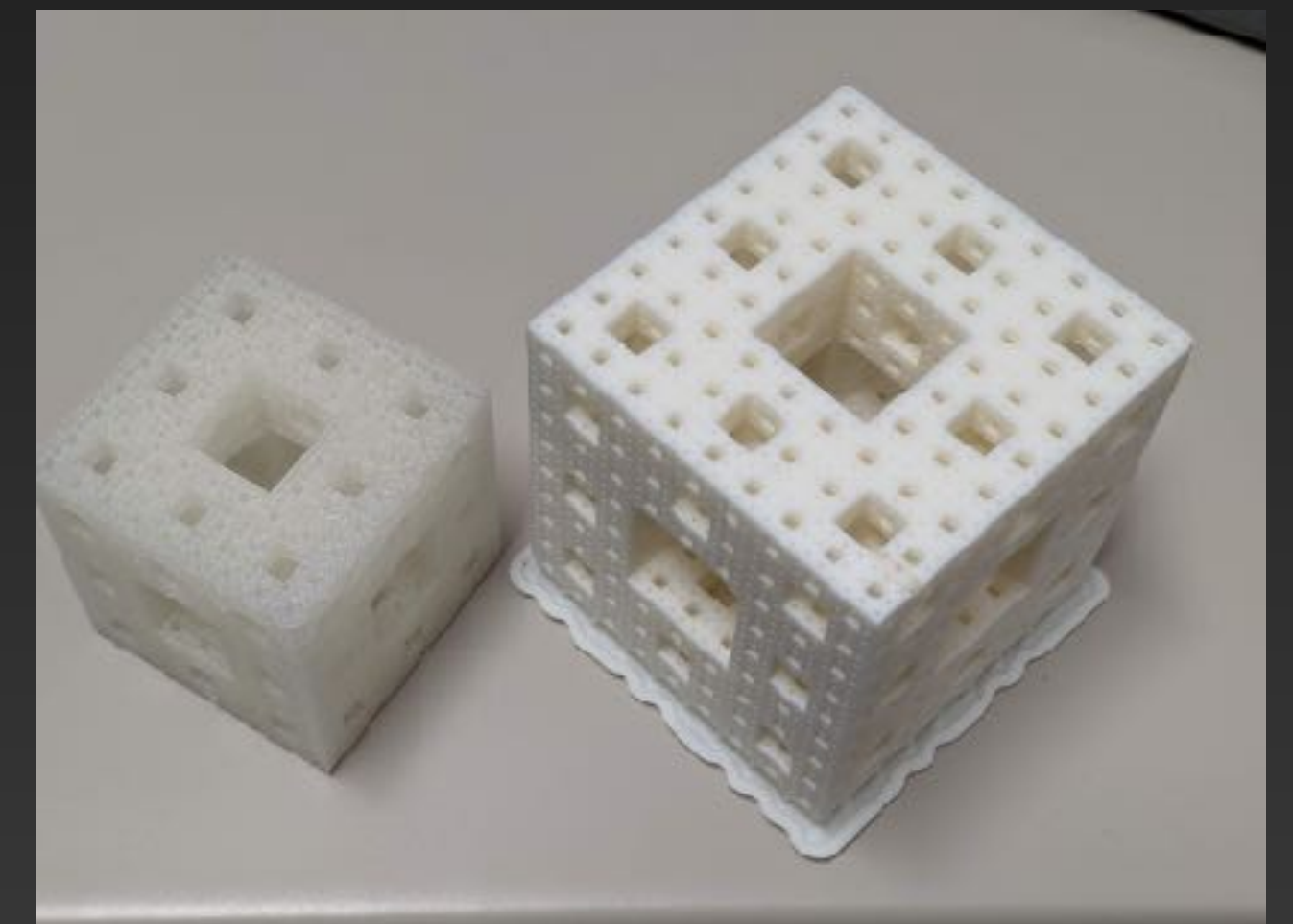
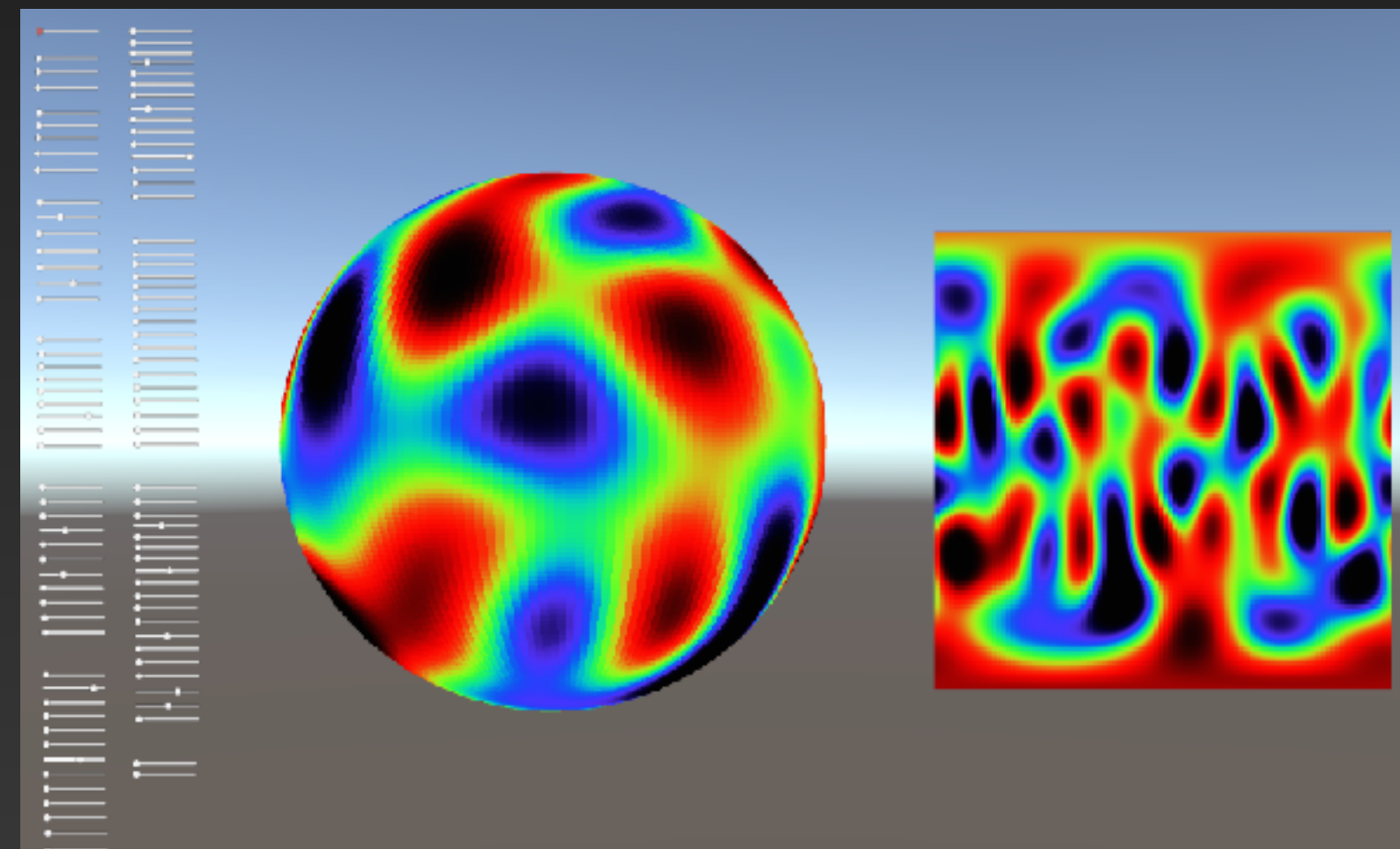
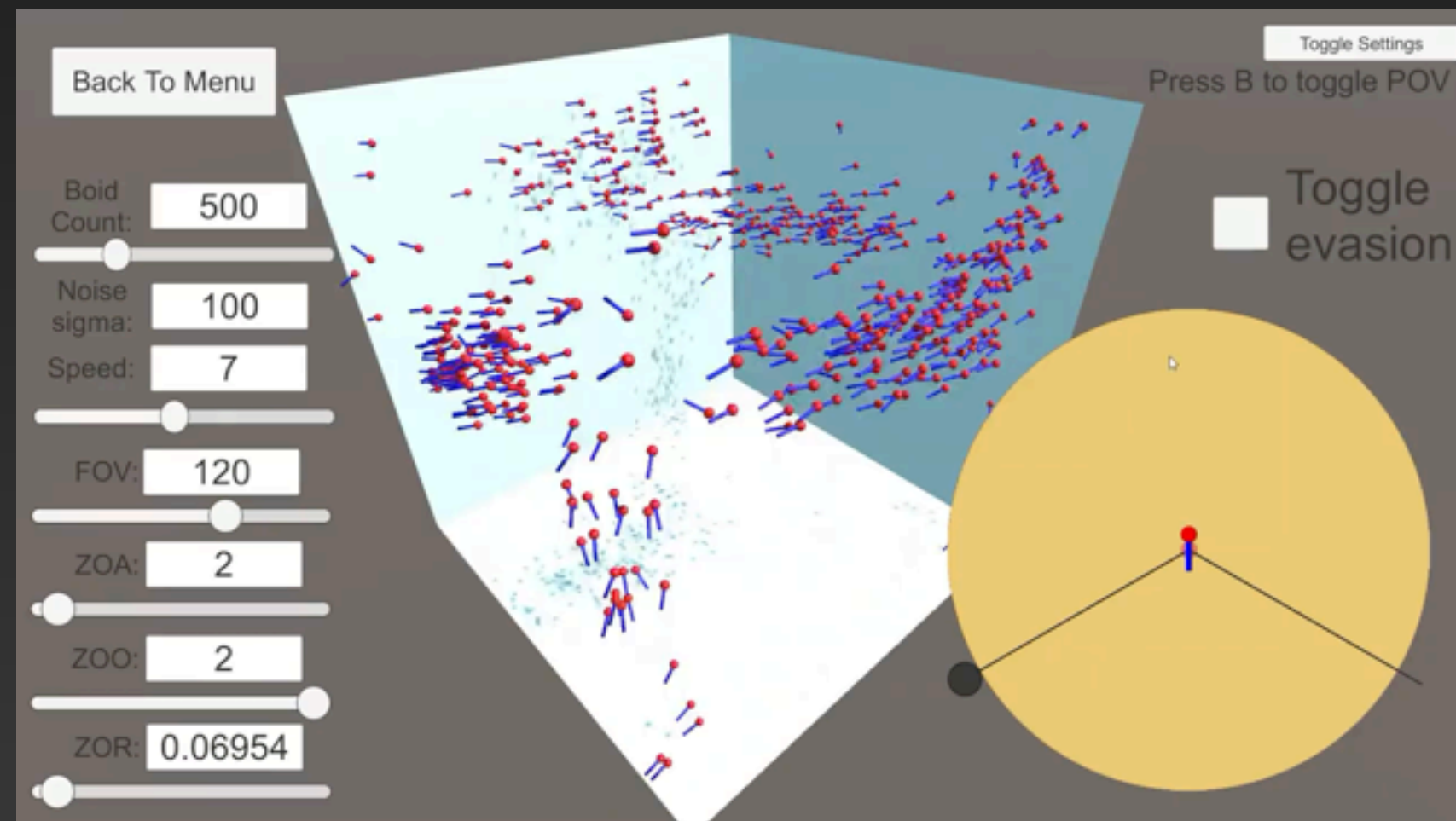
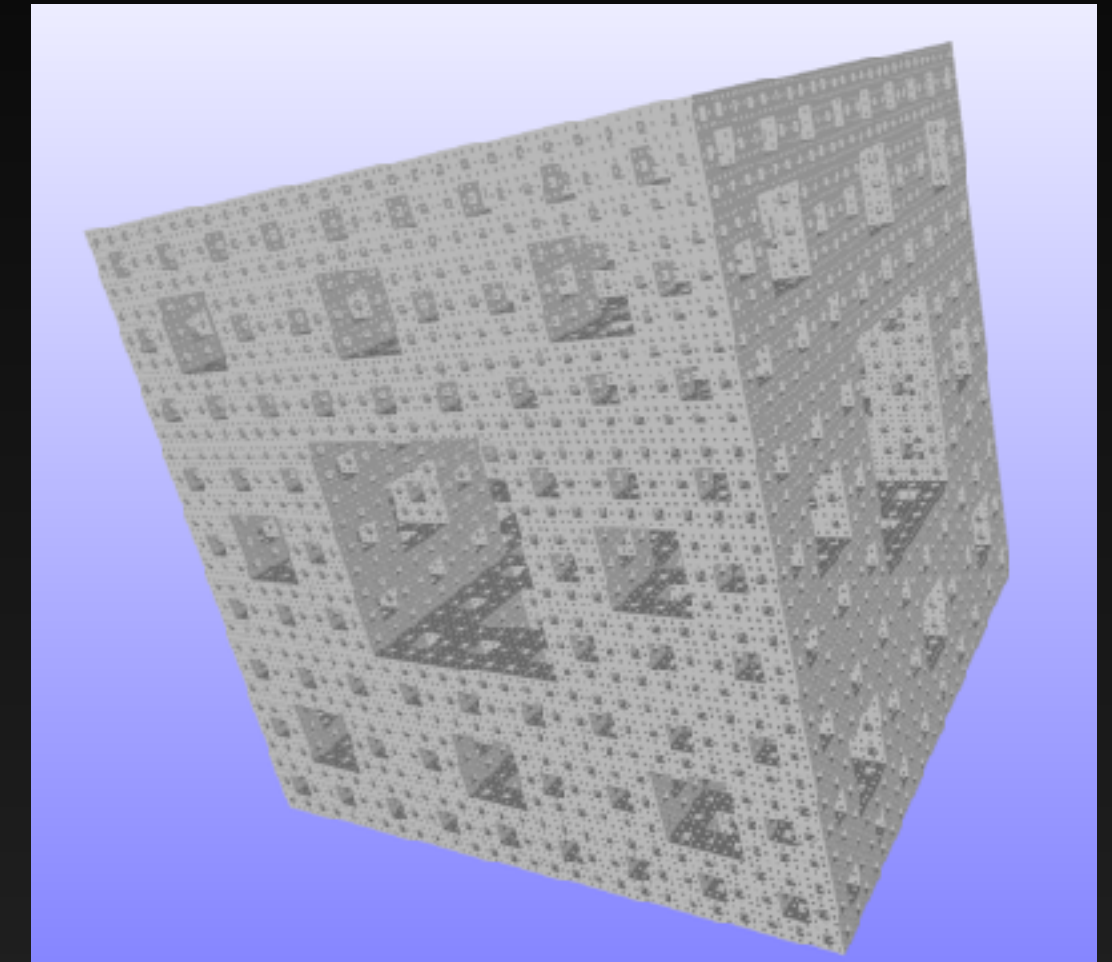
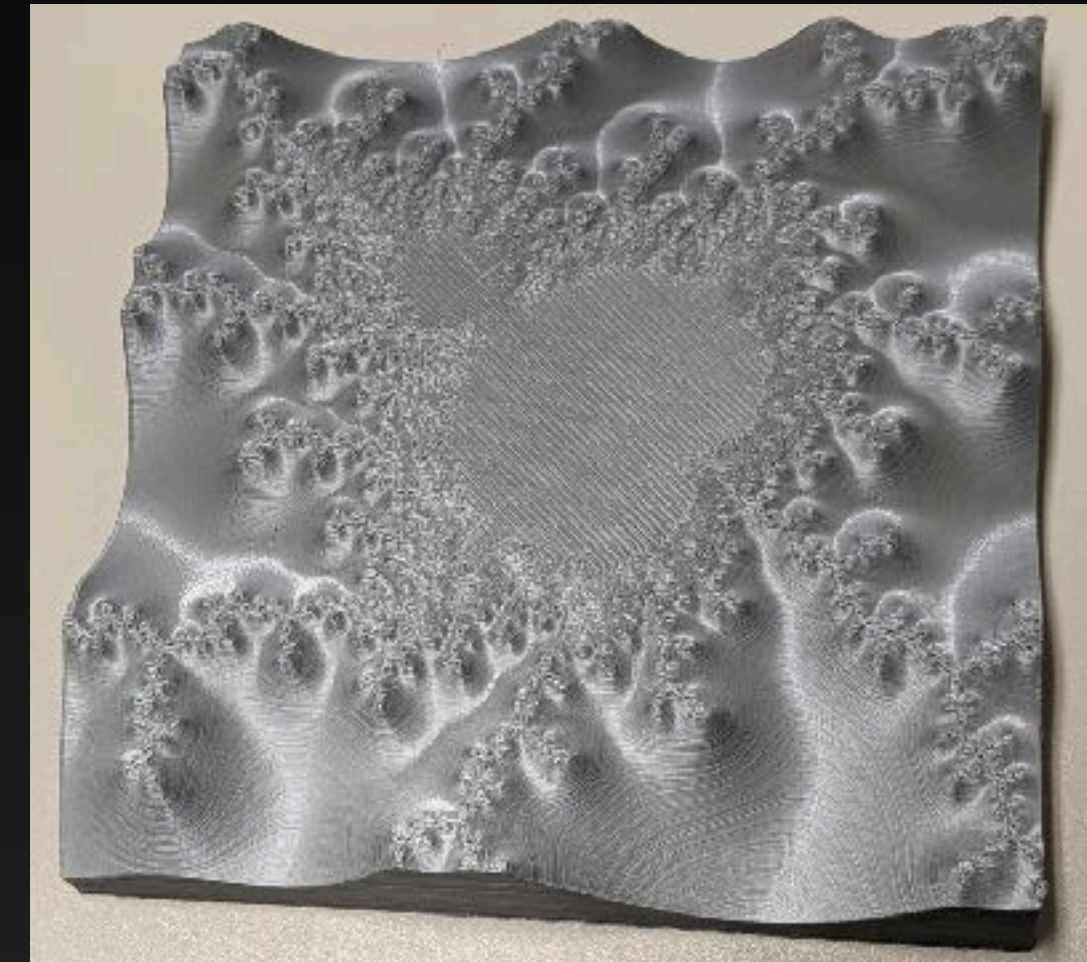
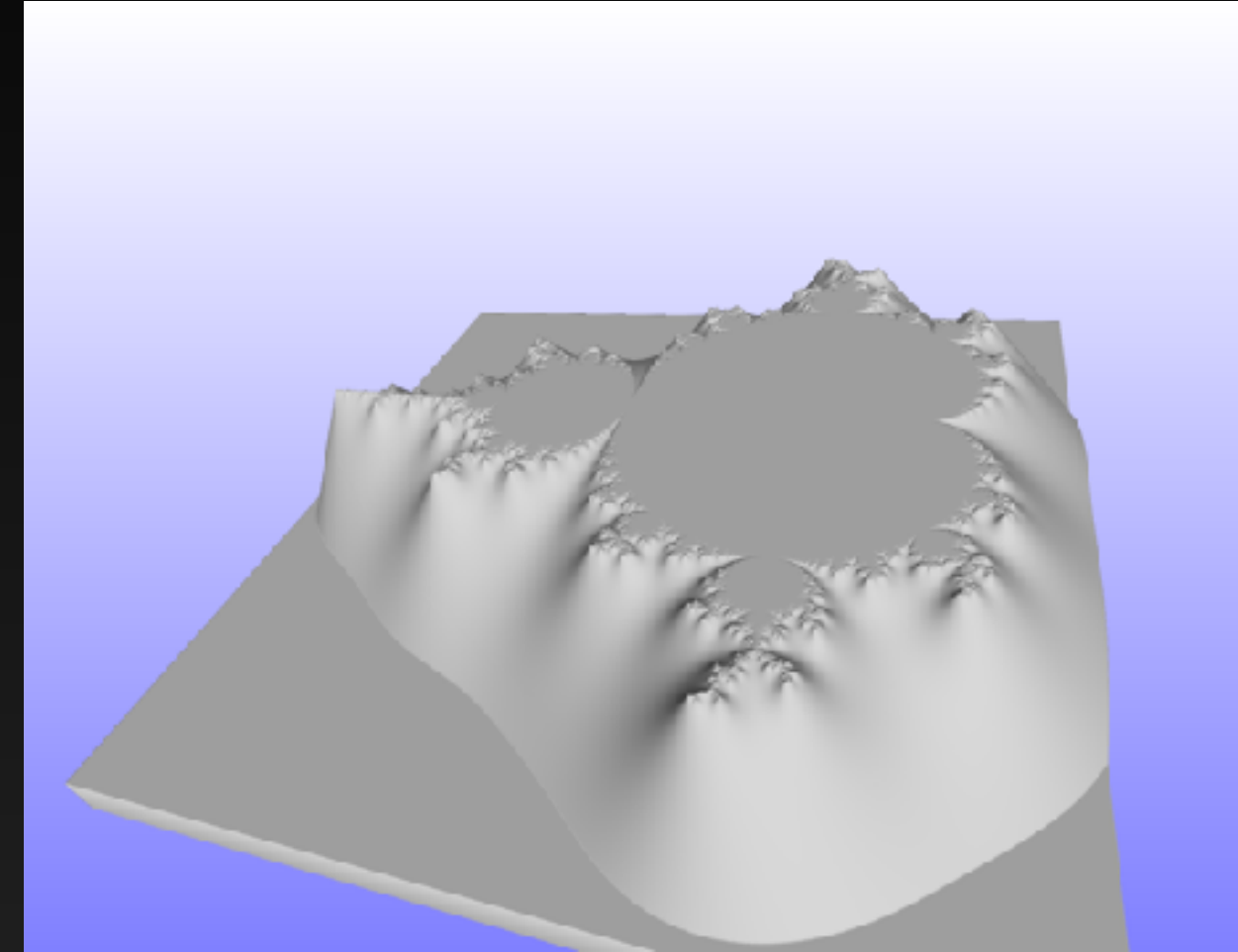
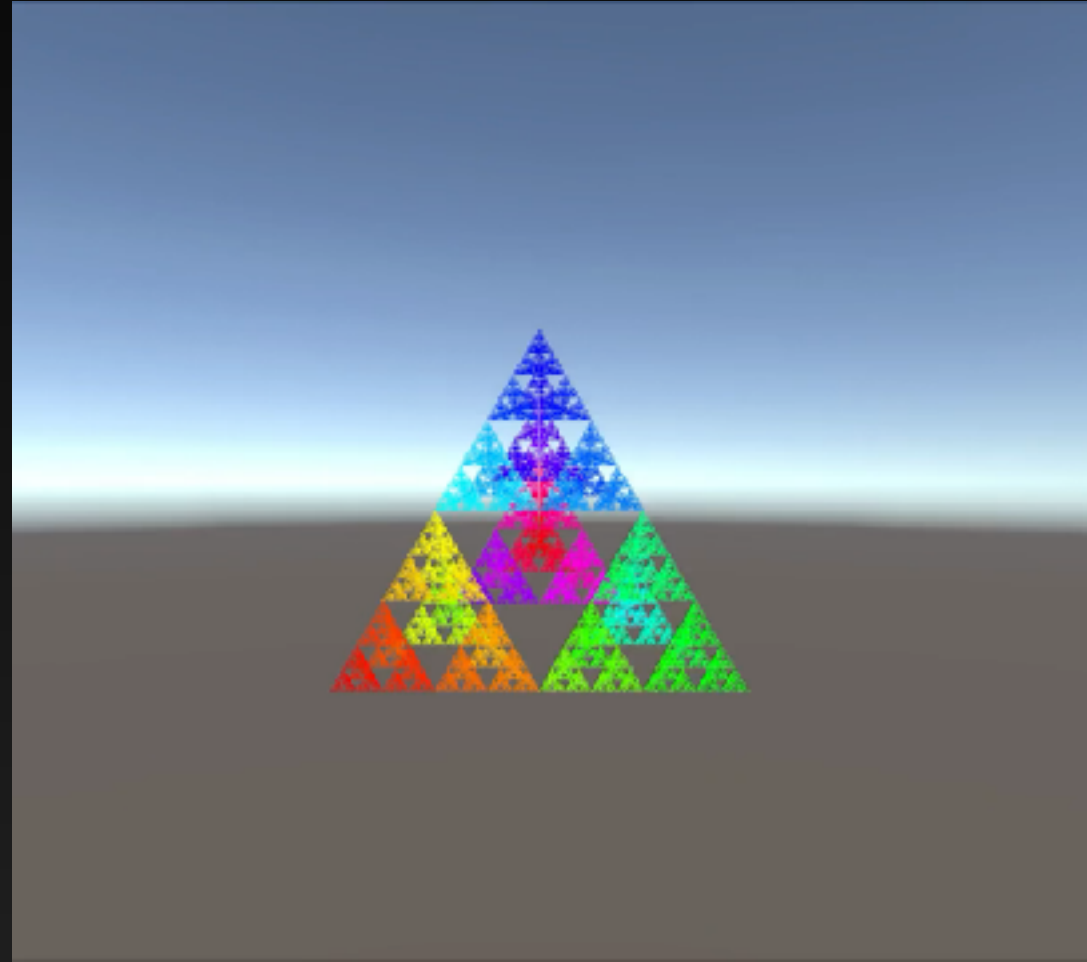
動画やスクリーンショットは、このSGのWebページ (<https://macs-vr.github.io/>) にて公開中.

過去の作品 (その3)



動画やスクリーンショットは、このSGのWebページ (<https://macs-vr.github.io/>) にて公開中.

過去の作品 (その4)



動画やスクリーンショットは、このSGのWebページ (<https://macs-vr.github.io/>) にて公開中.